1. Faça um Programa que verifique se uma letra digitada é vogal ou consoante.
2. Faça um programa para a leitura de duas notas parciais de um aluno. O programa deve calcular a média alcançada por aluno e apresentar:
   * A mensagem "Aprovado", se a média alcançada for maior ou igual a sete;
   * A mensagem “Prova Final”, se a média alcançada estiver entre cinco e sete;
   * A mensagem "Reprovado", se a média for menor do que cinco.
3. Faça um Programa que leia três números e mostre o maior e o menor deles.
4. Faça um programa que pergunte o preço de três produtos e informe qual produto você deve comprar, sabendo que a decisão é sempre pelo mais barato.
5. Faça um Programa que leia três números e mostre-os em ordem decrescente.
6. Faça um Programa que pergunte em que turno você estuda. Peça para digitar M-matutino ou V-Vespertino ou N-Noturno. Imprima a mensagem "Bom Dia!", "Boa Tarde!" ou "Boa Noite!" ou "Valor Inválido!", conforme o caso.
7. Faça um programa para o cálculo de uma folha de pagamento, sabendo que os descontos são do Imposto de Renda, que depende do salário bruto (conforme tabela abaixo) e 3% para o Sindicato e que o FGTS corresponde a 11% do Salário Bruto, mas não é descontado (é a empresa que deposita). O Salário Líquido corresponde ao Salário Bruto menos os descontos. O programa deverá pedir ao usuário o valor da sua hora e a quantidade de horas trabalhadas no mês. Desconto do IR:
   * Salário Bruto até 900 (inclusive) - isento
   * Salário Bruto até 1500 (inclusive) - desconto de 5%
   * Salário Bruto até 2500 (inclusive) - desconto de 10%
   * Salário Bruto acima de 2500 - desconto de 20%

Imprima na tela as informações, dispostas conforme o exemplo abaixo. No exemplo o valor da hora é 5 e a quantidade de hora é 220.  
 Salário Bruto: (5 \* 220) : R$ 1100,00

(-) IR (5%) : R$ 55,00

(-) Sindicato ( 3%) : R$ 33,00

FGTS (11%) : R$ 121,00

Total de descontos : R$ 88,00  
 Salário Líquido : R$ 1012,00

1. Faça um Programa que leia um número e exiba o dia correspondente da semana. (1-Domingo, 2- Segunda, etc.), se digitar outro valor deve aparecer valor inválido.
2. Faça um programa que calcule as raízes de uma equação do segundo grau, na forma ax2 + bx + c. O programa deverá pedir os valores de a, b e c e fazer as consistências, informando ao usuário nas seguintes situações:
   * Se o usuário informar o valor de A igual a zero, a equação não é do segundo grau e o programa não deve fazer pedir os demais valores, sendo encerrado;
   * Se o delta calculado for negativo, a equação não possui raizes reais. Informe ao usuário e encerre o programa;
   * Se o delta calculado for igual a zero a equação possui apenas uma raiz real; informe-a ao usuário;
   * Se o delta for positivo, a equação possui duas raiz reais; informe-as ao usuário;
3. Faça um Programa que peça um número correspondente a um determinado ano e em seguida informe se este ano é ou não bissexto.
4. Faça um Programa que leia um número inteiro menor que 1000 e imprima a quantidade de centenas, dezenas e unidades do mesmo.
   * Observando os termos no plural a colocação do "e", da vírgula entre outros. Exemplo:
   * 326 = 3 centenas, 2 dezenas e 6 unidades
   * 12 = 1 dezena e 2 unidades Testar com: 326, 300, 100, 320, 310,305, 301, 101, 311, 111, 25, 20, 10, 21, 11, 1, 7 e 16
5. Faça um Programa para um caixa eletrônico. O programa deverá perguntar ao usuário o valor do saque e depois informar quantas notas de cada valor serão fornecidas. As notas disponíveis serão as de 1, 5, 10, 50 e 100 reais. O valor mínimo é de 10 reais e o máximo de 600 reais. O programa não deve se preocupar com a quantidade de notas existentes na máquina.
   * Exemplo 1: Para sacar a quantia de 256 reais, o programa fornece duas notas de 100, uma nota de 50, uma nota de 5 e uma nota de 1;
   * Exemplo 2: Para sacar a quantia de 399 reais, o programa fornece três notas de 100, uma nota de 50, quatro notas de 10, uma nota de 5 e quatro notas de 1.
6. Faça um programa que faça 5 perguntas para uma pessoa sobre um crime. As perguntas são:
   * "Telefonou para a vítima?"
   * "Esteve no local do crime?"
   * "Mora perto da vítima?"
   * "Devia para a vítima?"
   * "Já trabalhou com a vítima?" O programa deve no final emitir uma classificação sobre a participação da pessoa no crime. Se a pessoa responder positivamente a 2 questões ela deve ser classificada como "Suspeita", entre 3 e 4 como "Cúmplice" e 5 como "Assassino". Caso contrário, ele será classificado como "Inocente".
7. Um posto está vendendo combustíveis com a seguinte tabela de descontos:
   * Álcool:
   * até 20 litros, desconto de 3% por litro
   * acima de 20 litros, desconto de 5% por litro
   * Gasolina:
   * até 20 litros, desconto de 4% por litro
   * acima de 20 litros, desconto de 6% por litro
   * Escreva um algoritmo que leia o número de litros vendidos, o tipo de combustível (codificado da seguinte forma: A-álcool, G-gasolina), calcule e imprima o valor a ser pago pelo cliente sabendo-se que o preço do litro da gasolina é R$ 4,50 o preço do litro do álcool é R$ 3,40.
8. Uma fruteira está vendendo frutas com a seguinte tabela de preços:

Até 5 Kg Acima de 5 Kg

Morango R$ 2,50 por Kg R$ 2,20 por Kg

* + Maçã R$ 1,80 por Kg R$ 1,50 por Kg  
    Se o cliente comprar mais de 8 Kg em frutas ou o valor total da compra ultrapassar R$ 25,00, receberá ainda um desconto de 10% sobre este total. Escreva um algoritmo para ler a quantidade (em Kg) de morangos e a quantidade (em Kg) de maças adquiridas e escreva o valor a ser pago pelo cliente.